

# Jeu debout

<b>Résultat d'apprentissage</b>	1 <sup>re</sup> année, Le nombre, n° 1 Énoncer la suite des nombres de 0 à 100 en comptant : <ul style="list-style-type: none"><li>• un par un entre deux nombres donnés;</li><li>• un par un à rebours de 20 à 0;</li><li>• par sauts de 2 par ordre croissant jusqu'à 20 à partir de 0;</li><li>• par sauts de 5 et de 10 par ordre croissant jusqu'à 100 à partir de 0.</li></ul> [C, CE, L, V]
<b>Description</b>	Le plancher devient une planche de jeu. Les cartes étalées forment les cases. Les élèves sont les pions et avancent sur les cartes du jeu en exécutant les instructions inscrites sur celles-ci.
<b>Matériel</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 38 <u>cartes de jeu</u> collées sur des cartons, par équipe</li><li>• Un grand espace pour étaler les cartes de jeu sur le sol</li><li>• Deux gros dés par équipe</li></ul>

## Activité

1. Préparez à l'avance les cartes de jeu.
2. Divisez la classe en équipes d'environ 6 élèves.
3. Chaque équipe étale les cartes de jeu sur le plancher. Le premier élève jette les dés et avance devant la carte correspondante à son arrivée. Il lit la carte à voix haute et exécute les instructions. Si les adversaires applaudissent, il restera là. Si les amis ne sont pas d'accord, il revient à la carte précédente.
4. Le jeu continue ainsi jusqu'à ce que le premier élève atteigne la case d'arrivée.

## Informations pour l'enseignant

Selon les habiletés en lecture des élèves, en plaçant les élèves en équipe, l'enseignant se libère pour observer tous les groupes et permet aux élèves plus d'interaction et moins de temps d'attente entre les tours au jeu. Le jeu peut évoluer et être adapté au cours de l'année, au fur et à mesure que leur habileté à compter se développe. Choisir les cartes de jeu en fonction des habiletés des élèves.

## Extension

Les cartes peuvent contenir une infinité d'instructions. Ce jeu peut constituer une révision ou une pratique de plusieurs concepts.

**Fiche reproductible**

Faire des cartes – une par page – avec les instructions suivantes :

### **Cartes de jeu**

**Compter un par un  
entre 6 et 19**

**Compter un par un  
entre 14 et 21**

**Compter un par un  
entre 22 et 38**

**Compter un par un  
entre 37 et 46**

**Compter un par un  
entre 41 et 55**

**Compter un par un  
entre 59 et 67**

**Compter un par un  
entre 68 et 73**

**Compter un par un  
entre 73 et 86**

**Compter un par un  
entre 84 et 94**

**Compter un par un  
entre 95 et 100**

**Compter par sauts de  
deux entre 2 et 10**

**Compter par sauts de  
deux entre 4 et 12**

**Compter par sauts de deux entre 6 et 14**

**Compter par sauts de deux entre 8 et 16**

**Compter par sauts de deux entre 10 et 18**

**Compter par sauts de deux entre 12 et 20**

**Compter un par un à rebours entre 20 et 14**

**Compter un par un à rebours entre 19 et 13**

**Compter un par un à rebours entre 18 et 12**

**Compter un par un à rebours entre 17 et 11**

**Compter un par un à rebours entre 16 et 10**

**Compter un par un à rebours entre 15 et 9**

**Compter un par un à rebours entre 14 et 8**

**Compter un par un à rebours entre 13 et 7**

**Compter un par un à rebours entre 12 et 6**

**Compter un par un à rebours entre 11 et 5**

**Compter un par un à rebours entre 10 et 4**

**Compter un par un à rebours entre 9 et 3**

**Compter par sauts de 5 entre 0 et 20**

**Compter par sauts de 5 entre 30 et 50**

**Compter par sauts de 5  
entre 40 et 60**

**Compter par sauts de 5  
entre 60 et 80**

**Compter par sauts de 5  
entre 80 et 100**

**Compter par sauts de  
10 entre 0 et 20**

**Compter par sauts de  
10 entre 20 et 40**

**Compter par sauts de  
10 entre 50 et 70**



**Compter par sauts de  
10 entre 60 et 80**

**Compter par sauts de  
10 entre 80 et 100**