

# La marionnette aux oreilles décorées

## Résultats

### d'apprentissage

1<sup>re</sup> année, Le nombre, n° 3

Démontrer une compréhension de la notion du comptage en :

- indiquant que le dernier nombre énoncé précise « combien »;
- montrant que tout ensemble a un « compte » unique;
- débutant le compte à partir d'un nombre connu;
- utilisant des parties ou des groupes égaux pour compter les éléments d'un ensemble.

[C, CE, L, R, V]

1<sup>re</sup> année, Le nombre, n° 5

Comparer des ensembles comportant jusqu'à 20 éléments pour résoudre des problèmes en utilisant :

- les référents;
- la correspondance biunivoque.

[C, CE, L, R, RP, V]

1<sup>re</sup> année, Le nombre, n° 8

Identifier le nombre jusqu'à 20 qui est :

- un de plus,
  - deux de plus;
  - un de moins;
  - deux de moins;
- qu'un nombre donné.

[C, CE, L, R, V]

## Description

Utiliser la correspondance biunivoque pour s'assurer que le nombre de barrettes est égal sur chacune des grandes oreilles.

## Matériel

- Marionnette avec de grandes oreilles
- Environ 20 paires de barrettes, de boucles d'oreilles, etc.

## Activité

1. Placez plusieurs barrettes sur les grandes oreilles.
2. Racontez l'histoire de cette marionnette qui aime avoir des décorations sur ses oreilles. Mais, parfois, quand elle s'endort, une de ses barrettes tombe.
3. Elle vient de se réveiller. Aidons-la à vérifier si le nombre de ses barrettes est égal de chaque côté. Comment allons-nous faire?
4. Les élèves élaborent un plan et l'exécutent pour redonner un nombre égal de barrettes à la marionnette.

## **Informations pour l'enseignant**

Pour que les élèves comprennent bien, il est important de faire une démonstration avec eux. La manipulation des barrettes sur les marionnettes est primordiale.

## **Extension**

1. Les barrettes et les marionnettes peuvent faire l'objet d'un centre une fois que la correspondance biunivoque est bien comprise.
2. Les élèves peuvent en faire un jeu : un élève fixe les barrettes sur les grandes oreilles et l'autre vérifie si le nombre de barrettes est égal.